

• **I CIKLUS**

1. Agilne metode razvoja softvera
2. Upravljanje softverskim projektima
3. Komparativna analiza alata za izradu softverskog proizvoda
4. Operativni sistemi za pametne telefone
5. Operativni sistemi za kvantne računare
6. Operativni sistemi za rad u realnom vremenu primjenjeni u automobilima
7. Primjena IoT u pametnim kućama
8. Mikroračunari u senzorskim upravljačkim sistemima
9. Senzori za mjerjenje kvaliteta vazduha

• **II CIKLUS**

1. Etape u razvoju softvera na konkretnom primjeru (naslov bi se prilagodio nazivu realnog korisnika softvera)
2. Softversko modeliranje primjene teorije igara za rješavanje problema u bežičnom prenosu
3. Modeli za obnavljanje feromona u ACO algoritmima primjenjenim na bežične senzorske mreže
4. Modeliranje i simulacija pametnih poljoprivrednih sistema
5. Primjena organske elektronike u senzorima
6. Energetski efikasne bežične senzorske mreže
7. Mikroračunari u senzorskim upravljačkim sistemima

• **III CIKLUS**

1. Mogućnosti primjene kvantnog računarstva za uštedu energije u bežičnim senzorskim mrežama